



PROGRAMA INTERACCIÓN 2016

Inauguración y Conferencia Inaugural:

Sala: Sala Menor Día: 14 Hora: 9:00 - 10:30

Acto de Inauguración

Juan Manuel Corchado Rodríguez - *Vicerrector de Investigación y Transferencia de la Universidad de Salamanca y Presidente del CEDI*

José Antonio Macías - *Presidente AIPO*

Ángel Velázquez - *Presidente ADIE*

Francisco José García Peñalvo - *Presidente de los Congresos Interacción 2016 y SIIE 2016*

Conferencia Inaugural

Multimodal Human-Computer Interfaces. **Stephen Brewster**, *School of Computing Science at the University of Glasgow.*

(S1) IPO & Gamificación, Videojuegos y Serious Games *(I)*

Sala: 2.5 Día: 14 Hora: 11:00 - 12:30

Modera la Sesión: Francisco Gutiérrez Vela

(N48) Diseño de una narrativa interactiva para experiencias geolocalizadas. (full paper)

José Rafael López-Arcos, Francisco Luis Gutiérrez Vela, Natalia Padilla-Zea y Patricia Paderewski Rodríguez

(N30) Evaluación de la UX para Juegos Serios Geolocalizados con RA. (Short paper)

Carina S. González-González, Belén Armas-Torres y Yeray Barrios-Fleitas

(N20) Interacción en videojuegos para personas con problemas en la función visual: cómo mejorar la accesibilidad. (short paper)

Josefa Molina López, Nuria Medina Medina y Rafael Prieto de Lope

(N14) Interacción en videojuegos serios. (short paper)

Rafael Prieto de Lope, Nuria Medina-Medina y Josefa Molina López

(S2) Interacción Natural (I)

Sala: 2.6 **Día:** 14 **Hora:** 11:00 - 12:30

Modera la Sesión: Cristina Manresa

(N 36) Actividades Tangibles para niños con problemas en el desarrollo. (full paper)

Clara Bonillo, Eva Cerezo, Sandra Baldassarri y Javier Marco

(N12) Incorporación de Dispositivos Head-Up Display en Entornos Vehiculares Reales para la Mejora de la Eficiencia en la Conducción. (full paper)

José A. Sánchez, Alejandro G. Tuero, Laura Pozueco, David Melendi, Xabiel G. Pañeda y Roberto García

(N38) Propuesta de un Mecanismo de Monitorización para Sistemas de Rehabilitación con Interacción Basada en Movimiento. (full paper)

Alberto Mora Plata, Juan E. Garrido, José A. F. Valls, Víctor M. R. Penichet y María D. Lozano

(S3) Usabilidad y Experiencia de Usuario (I)

Sala: Sala Menor **Día:** 14 **Hora:** 16:00 - 17:30

Modera la Sesión: Toni Granollers

(N49) SUSApp: Una Aplicación Móvil para la Medición Comparativa de Evaluaciones Subjetivas de Usabilidad. (full paper)

Alba de Castro y José A. Macías

(N2) La producción científica sobre usabilidad en la web. (short paper)

Carolina Navarro-Molina, Laura Pruñonosa-Medina, Antonio Vidal-Infer, Adolfo Alonso-Arroyo y Juan-Miguel López-Gil

(N44) Un Conjunto de Heurísticas para Seguridad Usable y Autenticación de Usuario. (full paper)

Paulo C. Realpe, Cesar A. Collazos, Julio Hurtado y Antoni Granollers

(N56) Estudio de Usabilidad de la Red Social Privada SocialNet mediante Evaluación Heurística. (short paper)

José Miguel Toribio Guzmán, Alicia García-Holgado, Felipe Soto Pérez, Francisco J. García-Peñalvo y Manuel A. Franco Martín

(S4) IPO & Salud y Personas con Discapacidad

Sala: 2.5 **Día:** 14 **Hora:** 16:00 - 17:30

Modera la Sesión: Covadonga Rodrigo / Ana García Serrano

(N7) Análisis de la Morfología de Glóbulos Rojos en Dispositivos Táctiles a través de un CAPTCHA. (full paper)

Antoni Jaume-i-Capó, Carlos Mena-Barco y Biel Moyà-Alcover

(N25) Uso de smartwatches para la auto-regulación emocional de personas con Trastorno del Espectro Autista. (short paper)

Javier Gómez, Juan Carlos Torrado y Germán Montoro

(N39) Hacia el Desarrollo de Actividades Multi-Tableta para Fomentar la Comunicación en Niños Hospitalizados. (short paper)

Fernando García-Sanjuan, Javier Jaen y Sandra Jurdi

(N1) Gestión de las emociones para el tratamiento de pacientes con dolor lumbar crónico. (short paper)

Fran Valenzuela Pascual, Jordi Virgili Gomà y R. M. Gil Iranzo

(S5) Sistemas Interactivos (I)

Sala: 2.2 **Día:** 14 **Hora:** 18:00 - 19:30

Modera la Sesión: Victor Penichet

(N23) Integrando historias de usuarios para inspirar el co-diseño de futuros digitales para el patrimonio cultural. (full paper)

Paloma Díaz, Ignacio Aedo y Andrea Bellucci

(N35) Herramienta para el desarrollo de Espacios Colaborativos Interactivos: arquitectura y prueba de Concepto. (full paper)

Clara Bonillo, Eva Cerezo, Javier Marco y Sandra Baldassarri

(N3) Social4all: Plataforma colaborativa para la mejora de la accesibilidad Web. (short paper)

Rubén González Crespo, Elena Verdú, Jordán Pascual Espada y Daniel Burgos

(N17) Instawatch: Una herramienta freeware para la anotación semántica de video. (full paper)

Francisco Javier Bermúdez Ruiz

(S6) Interacción Natural (II)

Sala: 2.5 **Día:** 14 **Hora:** 18:00 - 19:30

Modera la Sesión: Eva Cerezo

(N46) Diferencias de edad en el rendimiento utilizando diversos dispositivos de input: evaluación de tarea de inserción. (full paper)

Diana Carvalho, Luís Magalhães, Maximino Bessa y Eurico Carrapatoso

(N54) Interacción Gestual en Dispositivos Móviles: Análisis basado en la posición del usuario. (full paper)

W. Gonzalo Pomboza-Junez y Juan A. Holgado-Terriza

(N43) Evaluación preliminar del sensor Kinect V2 para su uso en platós virtuales de televisión con interacción natural. (full paper)

Roi Méndez, Julián Flores, Enrique Castelló y Rubén Arenas

(S7) IPO & Gamificación, Videojuegos y Serious Games (II)

Sala: 2.5 **Día:** 15 **Hora:** 9:00 - 10:30

Modera la Sesión: Carina S. González-González

(N45) Gamificación y entrenamiento cognitivo en personas mayores: una aproximación basada en “crowdsourcing”. (full paper)

Alberto Mora, Carina S. González-González, Joan Arnedo-Moreno y Alexis Álvarez

(N29) Principios de Diseño de Juegos Serios para la Enseñanza de Lectoescritura para Niños con Discapacidad Auditiva. (full paper)

Sandra Cano, César A. Collazos, Cristina Manresa, Victor Peñeñory y Jaime Muñoz Arteaga

(N11) Una Prueba de Aprendibilidad basada en trabajo colaborativo para niños con Síndrome de Down. (short paper)

Alfredo Mendoza G., Francisco J. Álvarez R., Jaime Muñoz A., Cristian Rusu, Francisco Acosta E. y Ricardo Mendoza G.

(N28) Diseño de un sistema interactivo para la enseñanza de las vocales a niños sordos. (short paper)

Julián Sotelo, Jaime Duque, Andrés Solano y Sandra Cano

(S8) Interacción Natural (III)

Sala: 2.6 **Día:** 15 **Hora:** 9:00 - 10:30

Modera la Sesión: Sandra Baldassarri

(N16) Accesibilidad Móvil: Head-Tracker para Personas con Discapacidad Motora. (full paper)

Cristina Manresa-Yee, Maria Francesca Roig-Maimó y Javier Varona

(N51) ¿Mejora los vídeos a 360 grados en 3D la experiencia de RV de los usuarios? Un estudio de evaluación. (full paper)

Maximino Bessa, Miguel Melo, David Narciso, Luís Barbosa y José Vasconcelos-Raposo

(N42) Creando Experiencias de Realidad Aumentada Interactivas y Realistas. (short paper)

Álvaro Montero, Telmo Zarraonandia, Paloma Díaz y Ignacio Aedo

(N26) Diseño y evaluación de la usabilidad de Entornos Virtuales creados sobre la plataforma 3DGEN. (short paper)

Jesús David Cardona, Jenny Medeiros y Andrés Solano

(S9) Workshop: EnGendering Technologies

Sala: 2.5 **Día:** 15 **Hora:** 11:00 - 12:30

Modera la Sesión: Carina S. González-González

(N47) Género y Pensamiento Computacional: Revisión sistemática de literatura (full paper)

Elisenda Eva Espino Espino y Carina S. González-González

(N8) Inclusión de la Perspectiva de Género en los Entornos del Diseño y las Tecnologías de la Información (full paper)

Ana M. González Ramos y Teresa Rojas-Rajs

(N34) Sensibilización en torno a la brecha digital de género: una experiencia pedagógica (short paper)

Adriana Gil-Juárez, Joel Feliu i Samuel-Lajeunesse y Montse Vall-llovera

(N52) Diferencias de Género en Programas de Informática: Estudio de Caso Colombiano (full paper)

Beatriz Eugenia Grass Ramírez, Cesar A. Collazos y Carina S. González-González

(S10) Sistemas interactivos (II)

Sala: 2.6 **Día:** 15 **Hora:** 11:00 - 12:30

Moderador la Sesión: Pere Ponsa

(N4) Alarm Trend Catcher: Proyectando Condiciones de Operación en el Dominio de la Red Eléctrica mediante el Uso de Visualizaciones Interactivas. (full paper)

Rosa Romero-Gómez y David Diez

(N31) Taxonomía de la Actividad: Selección de Elementos de Modelado para la Especificación de Sistemas Interactivos. (short paper)

María L. Villegas, César A. Collazos, William J. Giraldo, Juan M. González y Josefina Guerrero

(N33) Distribución de las Capacidades Interactivas de la Web: The Web Interaction Hub. (full paper)

Felix Albertos-Marco, Victor M.R. Penichet y Jose A. Gallud

(N19) Diseño de una arquitectura de interacción por escenarios para personas Sordas. (short paper)

José Rafael Rojano-Cáceres, Guillermo Molero-Castillo, Héctor Sánchez-Barrera, Manuel Eleazar Martínez-Gutiérrez y José Antonio Ortega-Carrillo

(S11) Interacción 2016 & SIIE 2016: Interacción, Aprendizaje y Educación

Sala: Sala Menor **Día:** 15 **Hora:** 16:00 - 17:30

Moderadores la Sesión: José Antonio Macías y Ángel Velázquez

(SIIE) Autoría y analítica de aplicaciones móviles educativas multimodales (Full paper)

Iván Ruiz-Rube, José Miguel Mota Macias, Tatiana Person, Anke Berns and Juan Manuel Doderó.

(N40) Afrontando los retos de transformar un curso de Accesibilidad Universal online en un curso MOOC. (short paper)

Covadonga Rodrigo, Ana García-Serrano, José Luis Delgado y Francisco Iniesto

(SIIE) Leihoa: Una ventana a la realidad aumentada en Educación Infantil (Full paper)

Amaia Aguirregoitia Martínez, Iñigo Allende López, Jorge R. López Benito and Enara Artetxe González.

(N55) LEGA: Un Framework de Diseño de Gamificación Centrado en el Estudiante. (full paper)

Johan Paul Baldeón, Inmaculada Rodríguez y Ana Puig

(SIIE) AnEsCo: Anotación, Estudio y Comparación. Una propuesta tecnológica de apoyo al aprendizaje de guitarra (Short)

Paloma Bravo and Iván González.

Asamblea AIPO y Entrega de Premios Jesús Lorés

Sala: Sala Mayor **Día:** 15 **Hora:** 18:00 - 19:30

(S12) Usabilidad y Experiencia de Usuario (II)

Sala: 2.5 **Día:** 16 **Hora:** 9:00 - 10:30

Moderadora la Sesión: Rosa María Gil

(N50) La realización de tareas universales utilizando un mini iPad: evaluación de la usabilidad para personas con discapacidad intelectual. (full paper)

Tânia Rocha, Maximino Bessa y Luciana Cabral

(N10) La inclusión de las metodologías de experiencia de usuario en el sector de la consultoría: una aproximación a la experiencia de Capgemini. (short paper)

Cristina Gallego Gómez y Consuelo Puchades Ruiz

(N9) Estrategia para el Reconocimiento de Emociones Colectivas en Entornos Sociales Basados en TIC. (full paper)

Gary Saccá y Jaime Moreno-Llorena

(N5) Evaluaciones de usuarios y experimentos con dispositivos móviles en actividades al aire libre: bicicleta de montaña. (short paper)

David Guerra-Rodríguez y Antoni Granollers

(S13) IPO & Proceso de Desarrollo Software

Sala: 2.6 **Día:** 16 **Hora:** 9:00 - 10:30

Modera la Sesión: Cesar Collazos

(N32) Incorporación de la Técnica Personas en el Proceso de Desarrollo Open Source Software. (short paper)

Lucrecia Llerena, Nancy Rodríguez, Gary Sacca, John W. Castro y Silvia T. Acuña

(N27) Selección de framework para el desarrollo de apps móviles híbridas y web. (short paper)

Federico Botella, Pedro Escribano y Antonio Peñalver

(N13) Un Marco de Procesos para el Desarrollo de Juegos Serios para Rehabilitación Motora. (short paper)

Esperança Amengual Alcover, Antoni Jaume-i-Capó y Biel Moyà-Alcover

(N53) Uso del Contexto para la Recomendación de Código: un Enfoque Basado en Minería de Patrones Frecuentes. (short paper). *Paul Mendoza*

(N22) Un Modelo De Producción De Aplicaciones Móviles Para Niños Con Problemas Leves en Matemáticas Básicas. (short paper)

Miguel Ángel Ortiz Esparza, Jaime Muñoz Arteaga, Francisco Javier Álvarez R., José Rafael Rojano C. y Josefina Guerrero García.

(S14) 2º Concurso AIPO de Trabajos Fin de Grado y Trabajos Fin de Máster y Clausura Interacción 2016

Sala: 2.5 **Día:** 16 **Hora:** 11:00 - 12:30

Concurso AIPO de Trabajos Fin de Grado y Fin de Máster

Modera la Sesión: Federico Botella

Premio al mejor Trabajo Fin de Grado para el trabajo:

Título: “TankWarVR: Juego Colaborativo sobre Plataforma Oculus Rift”

Presentado por: Aurora Macías Ojeda

Estudiante de: Grado en Ingeniería Informática de la Universidad de Castilla-La Mancha

Dirigido por: Elena M^a Navarro Martínez y Miguel Ángel Teruel Martínez

Premio al mejor Trabajo Fin de Máster para el trabajo:

Título: “Lands of Fog, Implementation and Evaluation of a Full-body Interaction Virtual Environment for Promoting Social Behaviors in Children with Autism”

Presentado por: Ciera Crowell

Estudiante del: Máster en Sistemas Cognitivos y Medios Interactivos de la Universidad Pompeu Fabra

Dirigido por: Joan Mora Guiard y Narcis Pares

Accésit al Trabajo Fin de Grado para el trabajo:

Título: “Evaluación Empírica de los Mecanismos de Usabilidad de Preferencias, Retroalimentación de Progreso y Abortar Operación en un Entorno Web”

Presentado por Herea Bouza Leirós

Estudiante de: Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas de la la Universidad Autónoma de Madrid

Dirigido por: Silvia Teresita Acuña

Accésit al Trabajo Fin de Máster para el trabajo:

Título: “Creació d’EPUBs accesibles des d’editors de text i WYSIWYG”
presentado por Jordi Roig Marcelino

Estudiante del: Master en Gestió de Continguts Digitals de la Universidad de Barcelona

Dirigido por: Mireia Turró

Acto de Clausura del Congreso